

Danes si bomo za kulturni dan ogledali **film Sreča na vrvici** in/ ali **gledališko igro Tajno društvo PGC**.



Film: 1. del (45 min): <https://www.dailymotion.com/video/x6vg7b5>

2. del (45 min): <https://www.dailymotion.com/video/x2kdcyp>

Po ogledu filma **v zvezek zapiši** naslov filma ter odgovori na naslednja vprašanja:

1. Kdo je glavni junak v filmu?
2. Kako je ime psu?
3. Kaj te je v filmu najbolj nagovorilo?
4. Če želiš, lahko še kaj v zvezi s filmom narišeš.

Še sam-a si zapoj pesem iz filma.

Sreča na vrvi

Tjaramdadam, zlat je ta dan, steci z mano vanj!
Zmeraj z mano, zmeraj moj boš, tjaradadadam.
Ko dobiš kar želiš si, nisi nič več sam.
Tjarampadadi, nobenih skrbi, srečo imaš na vrvi.
Prijatelji in ti, tjarampadadi, sreča na vrvi.

Tjaramdadam, vsak naš načrt iz vetra je stkan.
V sivi beton svet je vkovan, tjaradadadam.
Stecimo kam, stecimo stran, stecimo v svet sanj.
Za vse, prav za vse je prostor nekje,
kjer trate še zelene.
Tjarampadadi, ta sreča in mi, sreča brez vrvice.

Gledališka igra Tajno društvo PGC (1.20 h)

<https://vimeo.com/188965904>



Ko je **Miha** izvedel, da cvek v nemščini pomeni žebelj, se je odločil, da bo začel zbirati risalne žebličke. Pridružili so se mu še hiter in nepredvidljiv sošolec **Jože**, odličnjak **Metod**, ki ga zanima poezija in romani in **Špela**, ki je odlična v matematiki in fiziki. Ustanovili so tajno društvo PGC.

Igra je napeta in osebe zanimive. Vsebina je vesela in včasih malo resna. Zgodba pripoveduje o srčnosti, pogumu in prijateljstvu

Tajno društvo je na oglasne deske pritrjevalo svoje pesmi in prispevke. Mi pa jih bomo objavili v našem časopisu Satovje.

USTVARJAMO:

- Literarne izdelke – realistične ali domišljajske **spise, mnenja, pesmi, stripe, uganke, smešnice ...** v slovenščini ali v tujem jeziku, ki se ga učimo na šoli. Izdelki naj bodo pretipkani.
- Fotografije likovnih oz. tudi ostalih izdelkov (npr. iz kuhinje, delavnice, šivalnice, iz gozda ...).

Poglejmo po zvezkih in sobi ali ustvarimo novo besedilo, sliko in pošljemo.

